

Тема урока «Соревновательная категория «Лабиринт» Часть 3



Вступление

В любом соревновании одним из важных моментов является судейство. Именно судьи во многом определяют победителей состязаний и знать принципы их работы, а так же параметры, которые помогают им оценивать участников состязаний, очень важно.

В ходе данного занятия, заключительного по теме регламента соревновательной категории «Лабиринт», мы ознакомимся с судейством и правилами отбора победителя.

Знание этих нюансов позволит здраво оценивать не только ход соревнований, но и ясно понимать за что получены баллы, а за что получен штраф или иное наказание.

Напомню, что рассматриваемый нами регламент – это базовые требования и положения соревнований для возрастной категории 9-14 лет.

О регламенте соревнований «Лабиринт»

Судейство:

1. Оргкомитет состязаний вправе вносить любые изменения в регламент при этом изменения не должны давать преимущества одной или нескольким командам участников;
2. Судейская коллегия осуществляет контроль и оценку соревнований в соответствии с правилами и регламентом;
3. Все участники соревнований должны беспрекословно выполнять распоряжения и указания судьи во время состязаний;
4. Судья вправе назначить дополнительные попытки, чтобы исключить спорные ситуации;
5. При наличии претензий к действиям судьи участники команды вправе подать жалобу в судейскую коллегия или оргкомитет до окончания текущего раунда состязаний;
6. Судья может назначить переигровку в трех случаях: было постороннее вмешательство в движение робота, соревновательное поле или прочий реквизит выступили помехой, допущена судейская ошибка;
7. Судья вправе дисквалифицировать команду, если ее участник (включая руководителя) вмешается в действия своего робота или чужого Робота, как физически, так и дистанционно;
8. Судья может остановить попытку, если робот бездействует в течение 20 секунд.

Определение победителя:

1. Робот получает очки за проезд каждой секции лабиринта от старта до финиша;
2. Очки выдаются за приближение к секции финиша;
3. Как только время попытки остановлено выбирается самая ближайшая секция лабиринта к его финишу, которой касается робот и с учетом этой секции судья рассчитывает полученные в попытке очки;

4. Судья вычитает из максимально возможного количества очков штрафные баллы за секции от той, на которой остановилась попытка, до финишной;
5. Рассмотрим пример подсчета очков (смотрите рисунок 1):

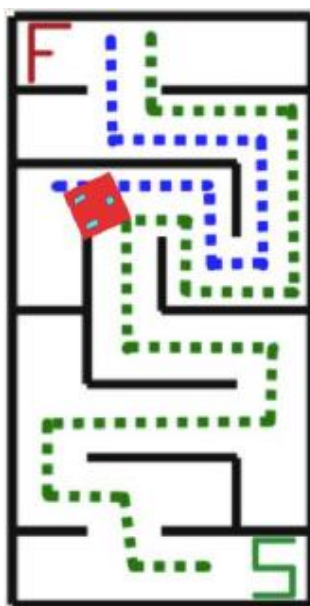


Рисунок 1

- **S** – это старт, а **F** – финиш;
 - Максимальное количество баллов за секции лабиринта (M) = 22;
 - Место остановки робота показано красным квадратом;
 - Количество штрафных очков (S) определяется количеством секций по кратчайшему пути от секции, где находился робот при остановке времени попытки до финиша. В данном случае – 9.
 - Итоговые баллы за попытку считаются по формуле $M-S$, в данном примере робот участников получил $22-9=13$ баллов.
6. Очки за секцию начисляется, если она пройдена полностью;
 7. В итоговую таблицу попадают баллы самой успешной попытки (больше – лучше)
 8. При равенстве баллов у нескольких команд, в расчет берутся баллы за все проведенные ими попытки. Если и при этом команды окажутся в паритете, в расчет будет приниматься время попыток (меньше – лучше);

9. Команда с наилучшим общим результатом признается победителем соревнований.

Заключение

Это занятие было заключительным в цикле уроков по регламенту соревновательной категории «Лабиринт». На следующем занятии мы перейдем к техническим аспектам и для начала обновим свои знания о датчике расстояния (ультразвуковом датчике), а сейчас предлагаю вам ответить на несколько вопросов для самоконтроля.

Вопросы для самоконтроля

1. В каких случаях судья может назначить переигровку?
2. При наличии претензий, куда и в какой срок подавать жалобу на действия судьи?
3. За какое нарушение судья может дисквалифицировать команду?
4. За что в ходе попытки робот получает очки?
5. Попытка остановлена – робот не достиг финиша, как считаются набранные им очки?
6. По какой формуле рассчитывается итоговая оценка попытки в баллах?
7. Какие баллы попадают в итоговую таблицу?
8. Как определяют победителя состязаний при равенстве набранных баллов у двух и более команд?