

Тема урока «Соревновательная категория «Триатлон» Часть 3

Вступление

На прошлом занятии мы продолжили ознакомление с регламентом соревновательной категории «Триатлон» рассмотрев ход проведения состязаний, и ответили на вопросы для самоконтроля.

Это теоретическое занятие будет посвящено завершению ознакомления с регламентом соревнований «Триатлон» и охватит ту его часть, в которой оговариваются начисление очков и судейство.

Общие положения регламента соревновательной категории «Триатлон»

Начисление очков и выбор победителя:

1. Результат попытки считается по ее завершению (исключая бонус за самостоятельный финиш) и состоит из:
 - баллов за вытолкнутые из круга банки («Кегельринг») – максимум 24 балла;
 - баллов и штрафов за элементы поля «Траектория» – максимум 258 баллов;
 - баллов и штрафов за пройденные на этот момент элементы лабиринта – максимум определяется конфигурацией лабиринта;
 - баллов за финиш робота в лабиринте – 2 балла;
 - времени попытки (не более 3 минут).
2. Кегля в «Кегельринге» считается вытолкнутой, если полностью находится за черной линией периметра (смотрите рисунок 1);
3. За каждую полностью вытолкнутую кеглю начисляется 3 балла;
4. Баллы за прохождение элементов траектории:
 - за прохождение перекрестков – 1 балл;
 - гладкая «змейка» на прямой – 5 балл;
 - «змейка» с острыми углами («зигзаг») – 10 баллов;
 - траектория «прямой поворот и Т-образный перекресток» – 10 баллов;

- простая «батарейка» – 15 баллов;
- «неровность» – 40 баллов;
- «подсчёт банок» – 60 баллов за правильную дорогу, минус 30 баллов за неправильную;
- «цвет кубика» – 60 баллов за правильную дорогу, минус 30 баллов за неправильную.



Рисунок 1. Вытолкнутая «кегля» обозначена «галочкой»

5. Успешным прохождением элемента считается движение от перекрестка перед элементом до перекрестка после него;
6. Неуспешным прохождением элемента является движение робота при котором он не находился в пределах элемента (вспомните прошлое занятие «сход с линии»);
7. Перекрестки у начала траектории и у финиша не считаются перекрестками и баллов не приносят;
8. За каждую попытку баллы и штрафы за прохождение элемента начисляются только один раз;
9. Баллы начисляются только за полное прохождение каждой секции;
10. Очки за секции лабиринта начисляются авансом с учетом секций из которых он состоит;
11. При завершении попытки до достижения роботом финиша лабиринта из выданных авансом очков вычитаются очки за все секции, которые робот не проехал;
12. Победителем признаётся участник, набравший в ходе состязаний большее количество баллов. При равенстве баллов побеждает тот участник, время прохождения попыток которого в сумме меньше.

Судейство:

1. Команда имеет 10 минут после попытки на обжалование действий судьи;

2. Попытка может быть переиграна, если:
 - в работу робота было постороннее вмешательство;
 - недочеты игрового поля выступили помехой прохождения;
 - имеет место ошибка судейской коллегии.
3. Оргкомитет соревнований вправе вносить изменения в регламент. При этом поправки не должны давать преимущества кому-либо из участников состязаний.

Заключение

Следующие занятия мы посвятим ознакомлению с состязанием «Лабиринт», а сейчас предлагаю вам ответить на несколько вопросов для самоконтроля.

Вопросы для самоконтроля

1. Каково максимальное количество баллов за прохождение состязания «Кегельринг»?
2. Сколько принесет баллов прохождение состязания «Тректория» на максимум?
3. От чего зависит максимум возможных баллов за состязание «Лабиринт»?
4. Сколько баллов приносит каждая вытолкнутая «кегля»?
5. Сколько баллов дают «цвет кубика» и «подсчет банок»?
6. Сколько баллов можно получить за «зигзаг» и «Т-образный перекресток»?
7. Назовите признаки успешного и неуспешного прохождения элемента?
8. За какое из состязаний «Триатлона» баллы начисляются авансом?
9. Считаются ли перекрестками линии у старта и финиша «Траектории»?
10. Сколько минут дается для обжалования действий судьи после попытки?